**Baloo**

**1.skúlaár**

**Kaa (styrki)**

**Virknismerki – Náttúra og umhvørvi**

1. Fara ein túr oman í fjøruna at fanga krabbar.
2. Gera woodcraft.
3. Spæla náttúru-domino.
4. Sáa karsi.
5. Vita, hvat ein náttúruvanlukka er.
6. Kenna til ymisk grótssløg.
7. Kenna til at skera torv og, hvat tað bleiv brúkt til.
8. Kenna til 5 áir á tíni oyggj.
9. Gera eina byrging.
10. Kenna til Karlsvognin.